## 最終発表会

メンバー

酒井理来(PM) テテー(TL) 窪田隆伸(DM)

阿部玄怜 内野日々輝 木村來暉 谷口拓豊 仲下樟 細江哲舟

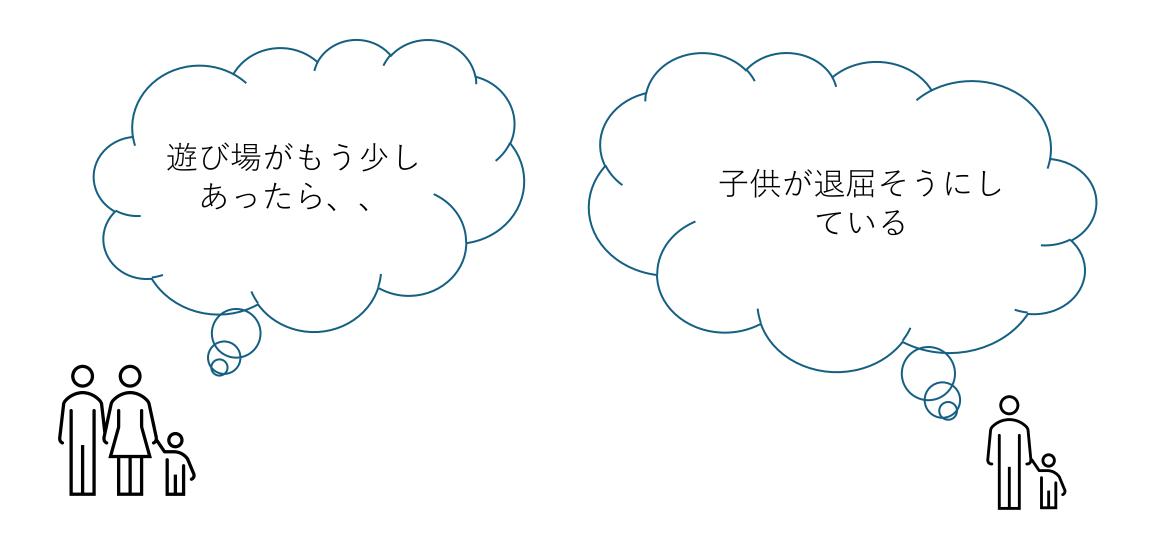


道の駅の現状 目的 プロジェクトテーマ プロジェクト発足の経緯 検証内容 成功基準 使用機材 結果



## ○道の駅の現状

## 子供が楽しめる要素が少ない



## 地域の魅力を伝える施設

特産物

観光案内



## わさびミュージアム

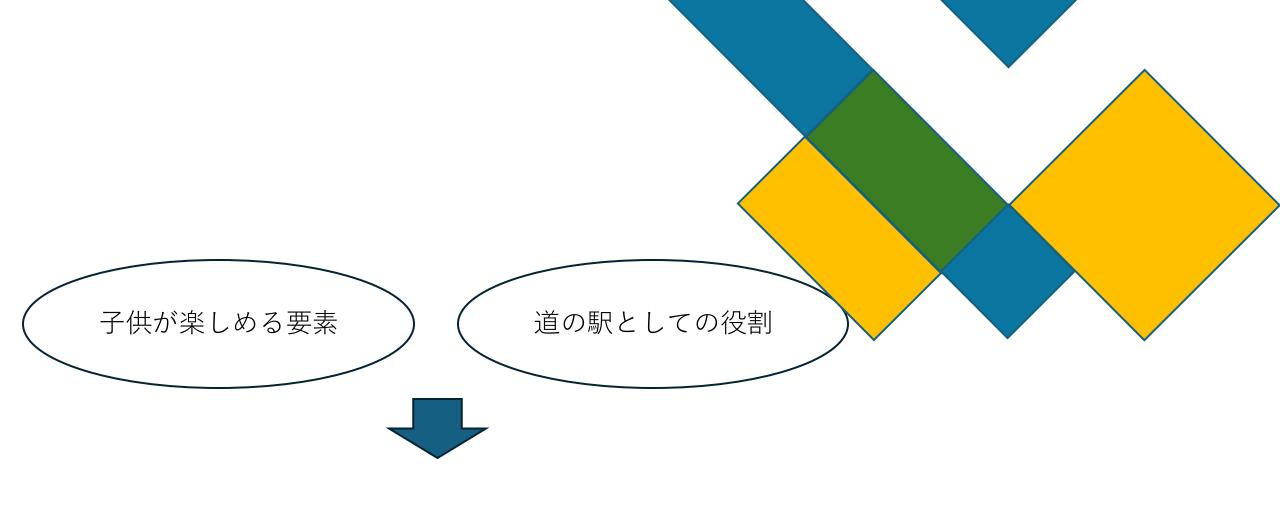
理由2

## 近隣施設とのバランス

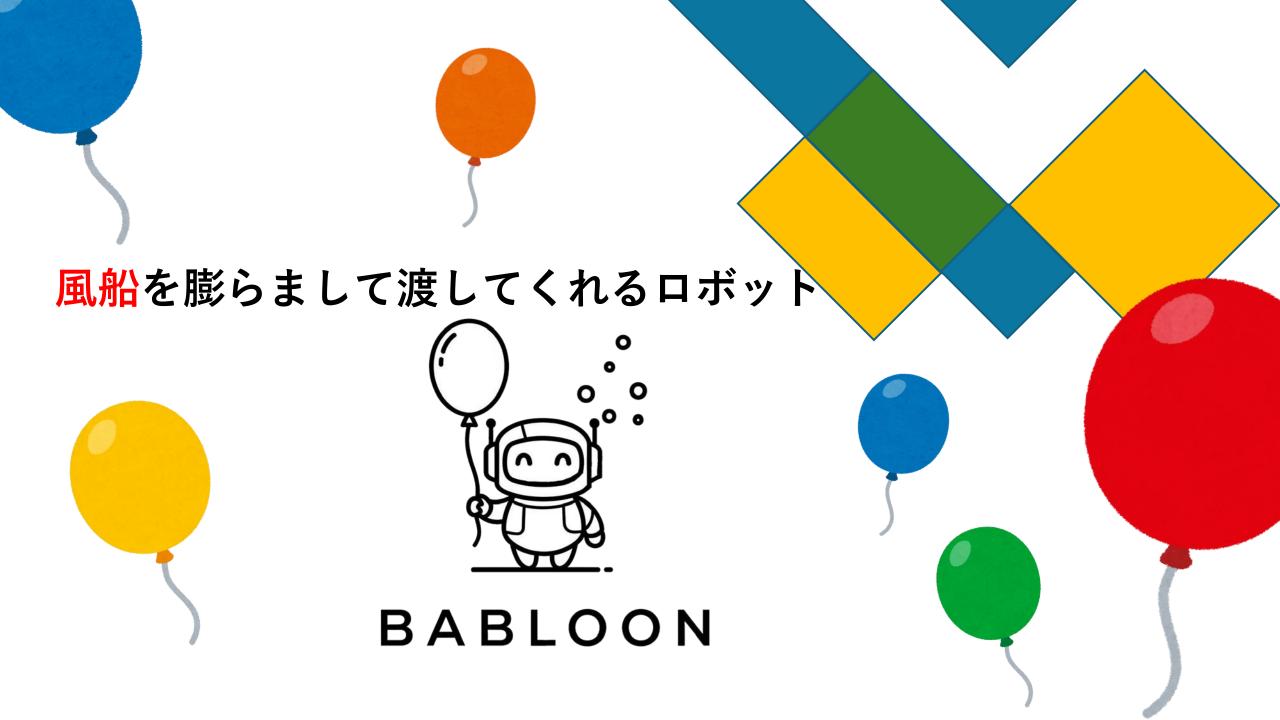
伊豆ゲートウェイ函南 (道の駅)



めんたいパーク



「手軽に、短時間で、印象に残る」体験





## ( 目的

〈道の駅に小さなワクワクを 加えて、より楽しめるような 場所にする〉







## シャボと手を飛ばしながら風船を膨ら手し、渡すロボット

BABBUBBLE(シャボン玉) + BABY(小さい子) + BALOON(風船)

Ш

**BABLOON** 



つ プロジェクトテーマ



## () プロジェクト発足の経緯

私たちは当初、道の駅の駐車場の管理を行うロボッ トを開発する予定でした。現地調査の際に駅員の 方にお話を聞き、休日はとても混み合うと聞いたから です。しかし、話し合いを重ねていく中で、駐車場の 警備は人手が足りていること、このプロジェクトは実 用的すぎてワクワク感が足らないことなど、様々な問 題が出てきました。そこで私たちは当初の案を白紙 に戻し、一からやり直すことにしました。まず私たちは それぞれ10個以上のアイデアを持ち寄りました。次 に加和太建設の担当者様からいただいたスコアリン グシートで各アイデアを評価しました。その後評価の 高かったいくつかのアイデアを検討し、自分たちがワク ワクできるもの、実現可能性が高いものである「風 船を膨らませるロボット」を開発することに決めました。 担当者様に説明したところ、好印象で高く評価して いただいたため、このプロジェクトに決定しました。





### 検証1

クランク機構で風船を膨らませることができるのか。

### 検証2

どれくらいの時間で風船を膨らませることができるのか。

### 検証3

どれくらい膨らませたら破裂するのか。

### 検証 4

最適な電圧はどのくらいか。











15秒以内に風船を9インチ(直径23cm)に 膨らませることができる



## ○ 使用機材

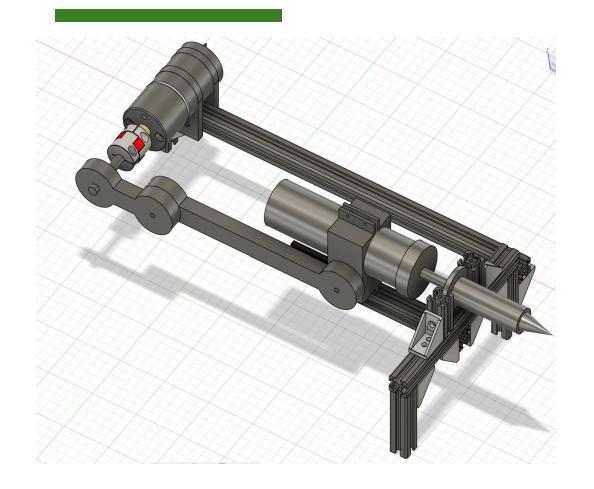
- 風船(9インチ、23cm)
- ハンドポンプ
- クランク機構







## 外観イメージ





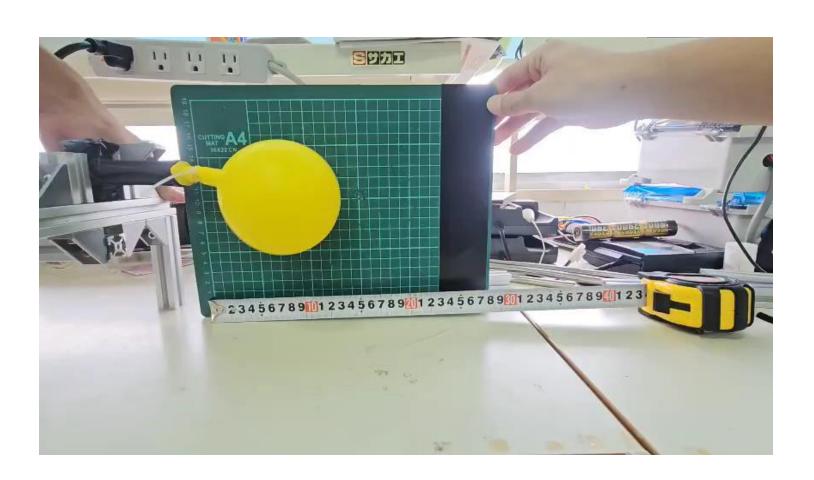
検証1 クランク機構で風船を膨らませることができるのか。

この後の動画でご判断ください。

## 検証2 どれくらいの時間で風船を膨らませることができるのか。

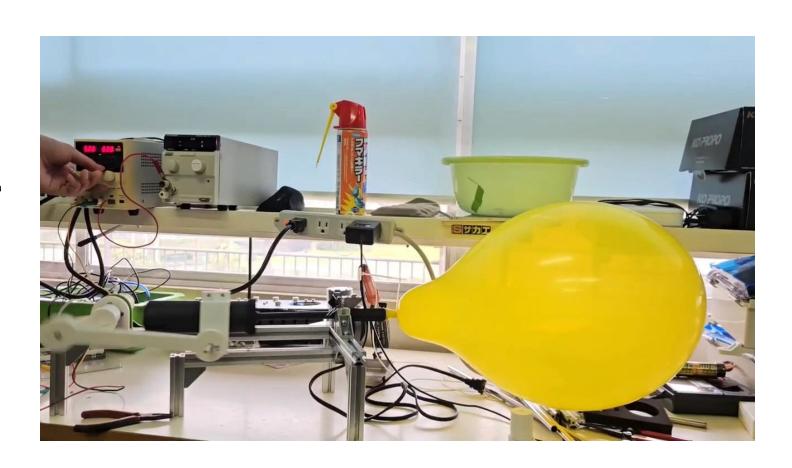
### 検証4 最適な電圧はどれくらいか

- およそ11秒
- ·11~12V必要



## 検証3 どれくらい膨らませたら破裂するのか

## 1分46秒で破裂した



## 新たに生まれた課題

## 3Dプリンタ製の部品の強度

→カップリングや腕など

## 風船を固定しておくことが困難

→風船を固定し空気が抜けないようにする機構の開発

## 今後の展望

- ・風船の口を開ける
- ・空気が漏れないように風船を固定する
- ・風船の口を結ぶ

これらを可能にする機構の制作



## 今後の展望

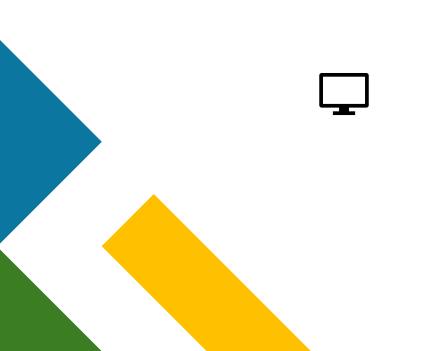
シャボン玉射出機構の制作



## 今後の展望

### 風船の色を選べる機能の開発

→タッチパネルやボタンで色を選択





## ご清聴ありがとうございました

