

電子機械設計·製作I

第6,7,8,9回 プロジェクト企画

青木悠祐 香川真人

牛丸真司 小谷 進 大沼 巧

年間スケジュール(前期)



電子機械設計・製作I

(2単位:週1回4コマ)

Week 1	4/7	(金)		ガイダンス					
Week 2	4/14	(金)	-	チーム編成					
Week 3	4/28	(金)		システム解説					
Week 4	5/12	(金)		ロボット解体					
Week 5	5/19	(金)		システム解説					
Week 6	5/26	(金)		ドキュメント登録					
Week 7	6/2	(金)		プロジェクト企画 フロジェクト企画					
Week 8	6/9	(金)	P.1						
Week 9	6/16	(金)		プロジェクト企画発表					
Week 10	6/23	(金)	P.2	システム提案					
Week 11	6/30	(金)							
Week 12	7/7	(金)	1.2						
Week 13	7/14	(金)							
Week 14	7/21	(金)	-	システム提案プレゼン					
Week 15	9/22	(金)	P.3	基本設計・試作					

前期4ヶ月のうち プロジェクト企画、 システム提案は 2ヶ月しかありません

アイデアは出せるうちに たくさん出し、どのアイ デアに絞り込むのか、実 際にどのような機能を実 装するのかを考える時間 を確保しましょう

V字モデル開発フロー



P.1 プロジェクト企画

MIRS発表会

P.2 システム提案 (要求定義)

社会実装

上流 工程

P.3 基本設計

プロトタイプ

P.4 詳細設計

P.7

システムテスト

P.6

システム統合

結合テスト

下流工程

P.5

部品製作回路製作

実装

-乍 単体テスト

P.0

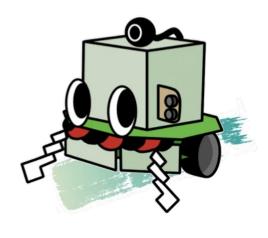
プログラミング

段階的 統合化

段階的 詳細化

なぜ、ロボットのいる生活なのか

2009-2012





2017-2013-2016 警備 ある生活



1998-2008 オリエン テーリング

1988-

1997

対戦型



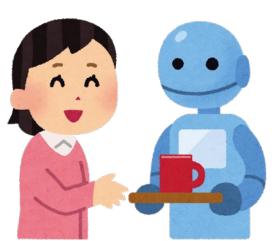




「日本再興戦略」改定2014 -未来への挑戦-

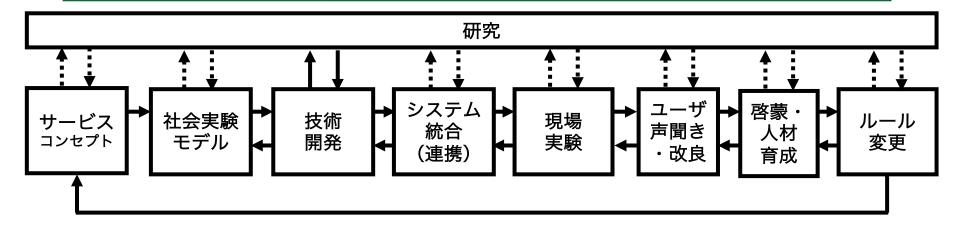
近年の飛躍的な技術進歩とITとの 融合化の進展で、工場の製造ライ ンに限らず、医療、介護、農業、 交通など生活に密着した現場でも, ロボットが人の働きをサポートし たり、単純作業や過酷労働からの 解放に役立つまでになっている。 ロボットは、もはや先端的な機械 ではなく我々の身近で活用される 存在であり、近い将来、私たちの 生活や産業を革命的に変える可能 性を秘めている





ロボット技術の社会実装





サービスづくり

ものづくり

- 発想法
 - ブレスト
 - KJ法
- チーム編成

step1 step4 標準機開発 ニーズの把握 本物の評価を貰う ●V字モデル こんなるのかあったら 社会の役に立つかも フロー おじいちゃん よけあるゃんと 社会へ導入を試みる。 社会と向き合い リニューアルを くりかえし 初写機: 2号楼; いるなな意式作業 step2 step3 社会に導入してみる サービスの開発と改善

プロジェクトデザイン



チームを組み、社会や自分たちの身近な問題に着目し、それを解決するために組織(プロジェクト)を構成し、アイデアを出し合い、複数の解決策の中から最善の具体案(デザイン)を期限内に導き出す活動

参考文献:

「プロジェクトデザインΙ・Ⅱ」千徳英一・岩田節雄著、共立出版

プロジェクトデザインのプロセス

- ① プロジェクトテーマの設定
 - ✔ 仮説の立案
 - ✓ 情報収集・技術調査
- ② アイデアの創出
 - ✓ ブレインストーミング
 - ✓ マインドマップ
 - ✓ アイデアドローイング
 - ✓ Value Engineering
- ③ アイデアの評価
 - ✓ アイデア評価の基準
 - ✓ アイデア評価法



プロジェクトデザイン

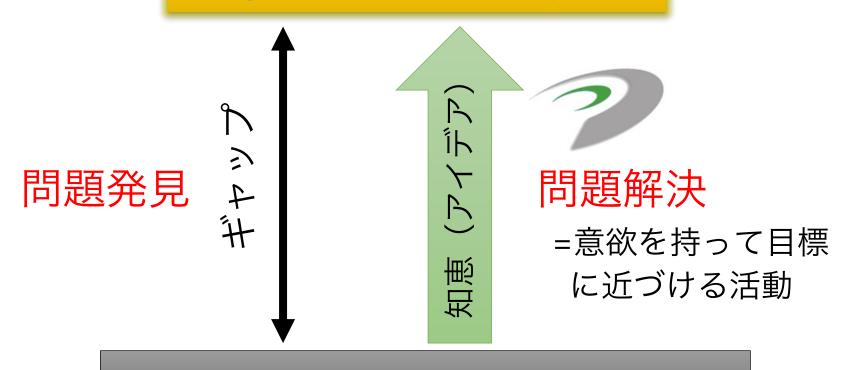


- ①仮プロジェクトテーマの設定
 - ✓ プロジェクトデザイン
 - ✔ 仮説の立案
 - ✓ 情報収集·技術調査
- ② アイデアの創出
 - ✔ 要求仕様の定義
 - ✓ アイデアドローイング
 - ✓ フレームワーク
- ③アイデアの評価
 - ✓ データの収集・分類整理
 - ✓ 評価・選定・具体化

プロジェクトデザイン



目標:理想の状態



現状:現実の状態

参考:図2.1.1 問題発見と問題解決

プロジェクトの要素





何のためのプロジェクトか? 誰のためのものか?(ターゲットユーザーの設定)

問題

現状と目標のギャップを表現する

目標

具体的に何を提供できるか? ユーザーがどうなれるのか? (Benefit)

課題

何をしなければならないか? (自分でコントロールできる課題)

手段

具体的な方法 (どうやって解決するか?)

参考:図2.2.1 目的…手段の例

ダメなプロジェクトの例



"ありがちな" 売れないモノ、伝わらないセールス

- × 面白そうだから、しゃべるロボット作ってみよう!
- × D科だからロボットを作らなければならない
- ×あの商品人気だから、真似してみよう

ダメなプロジェクトの例



"ありがちな"結論の出ない情報収集

- × とりあえず「ロボット 学校」でググる!
- ×検索結果を片っ端からネットサーフィン

処方箋



"モノづくりは、コトづくり"である

(商品、サービスを通じてUser Experienceを提供する)

Why?

ターゲットユーザーは誰か? 何のためのプロジェクトか? なぜ、そのモノが必要か?

目的展開問題分析

What?

何を提供できるか? (ウリは何か?) どうなれるか? (うれしさは何か?)

目標

How?

どうやって解決するか?

課題 手段





プロジェクトテーマ



メインテーマ ロボットのいる学校生活

MIRS230xプロジェクトテーマ

プロジェクト」



仮説の立案と情報収集



仮説を立ててから情報を集める

- 例 · 高齢者の人口増は地方で加速的に進行し、 今後、介護や医療福祉分野でロボットの 活用が進んでいく
 - スポーツの分野では、気合と根性による 指導で体罰が横行したことが問題となり、 トレーニングを科学的に行うためにロ ボットの活用が期待されている

仮説の立案



1. 聞き手の「興味」を想定する

例 ・在校生 ・・・技術的革新性

・中学生・・・・自分達の将来像、好奇心

・保護者・・・学生の取り組み姿勢

・教員・・・・技術的課題への工学的アプローチ

・企業技術者・・・商品化の可能性、学生の力量など

2. ストーリーをイメージ

例 ・ユーザー ・・・プロのアメフト選手

・現実の状態・・・アメフトの練習で選手の怪我が多い

・理想の状態・・・選手が怪我をしない

・市場動向・・・タックルの練習をする道具は少ない

・問題点・・・・タックルされる側が怪我を負う

・目標・・・・タックルの練習相手になるロボット

仮説の立案



3. 具体的なデータや数値目標

例 ・走行スピード・・・時速()km

・要求仕様・・・・ぶつかっても安全で自立可能

コーチがコントロール可能

価格・・・() 円

・利用者・・・・クラブチーム数()

4. プロジェクトの制約条件を考慮

例 ・標準機プラットフォームの利用

- ・車輪型走行系
- ・自律(センサ入力に応じて動作を自律的に決定)
- ・生活空間におけるロボット

インターネット情報に対する留意点プ

情報の信憑性が疑わしいものが氾濫しているので注意する

- ① 権威:サイトにどの程度権威があるか。刊 行元、及び支援機関などをチェック
- ②信頼性:著者にどの程度の信頼性があるか。 専門家であるか。連絡先があるかをチェックする。
- ③正確さ:内容は正確であるか。わかり易さ および誤字脱字の程度などをチェックする。
- 4 客観性:記事の客観性は偏っていないか。 宣伝色が強くないかをチェックする。

情報源



- ✓政府が公開している無料の 統計情報など
- ✓図書館
- ✓ジャーナル (学術誌)
- ✓メーカーのR&D (技報)
- ✓特許情報(J-PlatPat) など

政府が公開している情報





https://www.e-gov.go.jp

図書館





沼津工業高等専門学校図書館

オープンデータ





サイト内検索検索

ようこそ、静岡県「ふじのくにオープンデータカタログ」へ!

データセット検索 検索



Qe-Stat分野から探す



○静岡県分野から探す

https://opendata.pref.shizuoka.jp/

ーナル(学術誌)



| My J-STAGEとは? | ログイン | 新規登録 | ショッピングカート | ヘルプ | Japanese

2017年05月31日

詳細



Japan Science and Technology Information Aggregator, Electronic 科学技術情報発信・流通総合システム

総合電子ジャーナルブラットフォーム[J-STAGE]

2017年06月15日現在全収録誌数: 2,194 誌全収録記事数: 3,291,449 記事 ジャーナル 2,017誌(2,900,870記事) 会議論文・要旨集等 177誌 発行機関 DOI 詳細検索

システムメンテナンス

システムメンテナンスのため、6月24日(土)

をおかけし大変申し訳ございません。

10:00~15:00の間、J-STAGEシステムが一時

的につながりにくくなることがあります。ご迷惑

資料を探す	J-STAGEとは	図書館の方	研究者の方	利用学協会の方	導入検討中の学協会の方
資料名別一覧 機関別一覧	分野別一覧				

J-STAGE トップ



ジャーナル(学術誌)





資料・記事を探す▼ J-STAGEについて ▼ ニュース&PR ▼ サポート ▼

サインイン カート JA ▼ Q



J-STAGEトップ/日本ロボット学会誌/資料トップ



最新号のすべての記事を見る

back

メーカーのR&D(技報)



例

YASKAWA 安川電機

Global site

日本語 English

Q サイト内検索

文字の大きさ 🗚 🗛

企業情報

製品情報

研究・開発

株主・投資家情報

採用情報

お問い合わせ

Site Top >研究・開発 >技報 安川電機 >Vol.80 No.3

研究・開発

> 技術の基本方針

技報 安川電機

- Vol.81 No.1
- Vol.80 No.3
 - Vol.80 No.3 ロボット・ソリュー ション特集
- Vol.80 No.2
- Vol.80 No.1
- > 安川技術物語
- YASKAWAが描く未来
- > 社外表彰・受賞
- > 知的財産情報
- > 当社の立案に基づいた国際規格
- > 公的研究費の運営・管理体制
- > ベンチャー投資情報

Vol.80 No.3

ロボット・ソリューション特集 (発行:2016年12月20日)

- > 巻頭言
- > ロボット市場の展望と当社の取組み
- > アーク溶接ロボットMOTOMAN-AR1440
- > アーク溶接電源MOTOWELD-X350, 交流ユニットYWE-XACU
- > スポット溶接ロボットMOTOMAN-VS100
- > レーザ溶接ロボットシステム
- > 多用途適用型小型ロボットMOTOMAN-GPシリーズ
- > 塗装ロボットMOTOMAN-MPXシリーズ
- > 人共存形ロボットHC10
- > 半導体ウエ八搬送ロボットSEMISTAR-MR124の機種展開
- > ロボットコントローラYRC1000
- > IoT活用技術~MOTOMAN Cockpitの開発~
- > ロボット用センサ技術
- > 抗がん薬調製支援装置DARWIN-Chemo







ヘルプデスク (9:00-21:00)



helpdesk@j-platpat.inpit.go.jp







National Center for Industrial Property INPIT Information and Training



特許・実用新案









経過情報

特許・実用新案、意匠、商標の簡易検索 ? ヘルブ

特許・実用新案、意匠、商標について、キーワードを入力して簡易検索ができます。 分類・文献番号等での詳細な検索をされる場合は、上部各サービス(ナビゲーション部分)をご利用ください。

特許・実用新案を探す ◊

例)人工知能

AND 💠

Q 検索

参考情報

データ更新予定





セミナー・講習会情報

募集中 J-PlatPat講習会

高度な検索が可能な閲覧用機器講習会

知的財産権研修[初級]

知的財産活用研修 [検索コース]

検索エキスパート研修[意匠]

検索エキスパート研修[特許]

募集中 海外知的財産活用講座

重要なお知らせ -

2017/6/9 【変更】7月1日(土)8:00 ~ 7月3日(月)8:00までJ-PlatPat全サービスを停止します

お知らせ

2017/6/7 J-PlatPat講習会 〈募集中〉長崎、福井、広島

2017/5/23 IoT関連技術の特許分類情報の蓄積

2017/5/23 知的財産ビジネスシンポジウム2017in岐阜

2017/2/21 マニュアル・ガイドブックの改訂のお知らせ

2016/11/18 特許情報プラットフォーム機能追加・改善予定について

Graphic Image Park







参考文献の引用



参考文献の書き方は学会や業界によって異なることが多いが、以下を参考にする。

・雑誌の場合

(No) 著者名・連名者:「論文の表題」,雑誌名,Vol.巻数,No.号数,pp. 最初のページ-終わりのページ(発行年・西暦)

・単行本の場合

(No) 著[編]者名:「単行本名」,巻[1巻のみは不要] ,ページ,発行所(発行年・西暦)

・講演論文の場合

(No) 著者名:「論文の表題」,講演論文集名,号数,ページ(発行年-月)

・Webサイトの場合

(No) 著者名:「Webページの題目」Webサイトの名称(URL)

参考文献の引用例



参考文献

- (1) 大沼 巧・道木 慎二・大熊 繁:「拡張誘起電圧オブザーバ による位置センサレス制御の低速駆動域拡大」,電気学会 論文誌D, Vol.132, No.3, pp.418-425 (2012)
- (2) 電気学会・センサレスベクトル制御の整理に関する調査専門委員会編:「ACドライブシステムのセンサレスベクトル制御」, p.166, オーム社(2016)
- (3) 平成18年度スーパーサイエンスハイスクール研究内容一文 部科学省, http://www.mext.go.jp/b_menu/houdou/ht

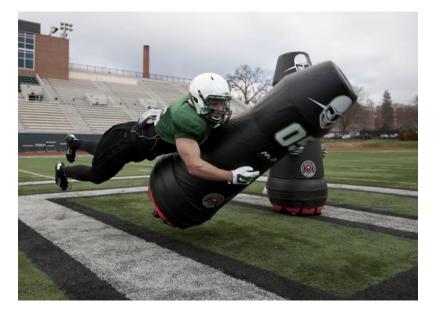
「ロボットのいる生活」実装例



MVP Mobile Virtual Player \$8,295 アメフト練習台ロボット

http://www.mobilevirtualplayer.com

シナモン 医療見守りホームロボット https://www.makuake.com/project/cinna mon/

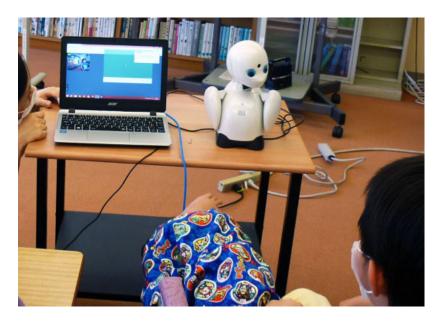




「ロボットのいる学校」実装例



OriHime ¥30,000-/月 分身ロボット http://orihime.orylab.com/



OriHimeを操作することで、周囲を 見回したり、あたりの人と「あたか もその人がそこにいるように」会話 できます。 Double 2 ¥379,800 ~ ¥479,800 テレプレゼンスロボット https://www.doublerobotics.com/





前提条件



- ✓標準機プラットフォームの利用
- ✓車輪型走行系
- ✔自律(センサ入力に応じて動作を自 律的に決定)
- ✓学校空間にいるロボットであること

プロジェクトデザインのプロセスプ

- ① プロジェクトテーマの設定
 - ✔ 仮説の立案
 - ✓ 情報収集・技術調査
- ② アイデアの創出
 - ✓ ブレインストーミング
 - ✓ マインドマップ
 - ✓ アイデアドローイング
 - ✓ Value Engineering
- ③アイデアの評価
 - ✓ アイデア評価の基準
 - ✓ アイデア評価法

アイデア創出・デザイン技法

- L ブレインストーミング
- II. マインドマップ
- III. イメージコラージュ
- IV. アイデアドローイング
- V. VE (Value Engineering:価値工学)

I. ブレインストーミング

- ・"本人にとってはつまらないアイディアに思えても、ほかの人には別の素晴らしいアイディアをひらめかせるかもしれない"と考え、自由な発想でアイディアを生み出すことで、ほかのメンバーの頭脳に刺激を与えることを狙う
- ・あらかじめアイディアを各自が用意している 方が場が活性される → 個別アイディア

ブレインストーミング4原則

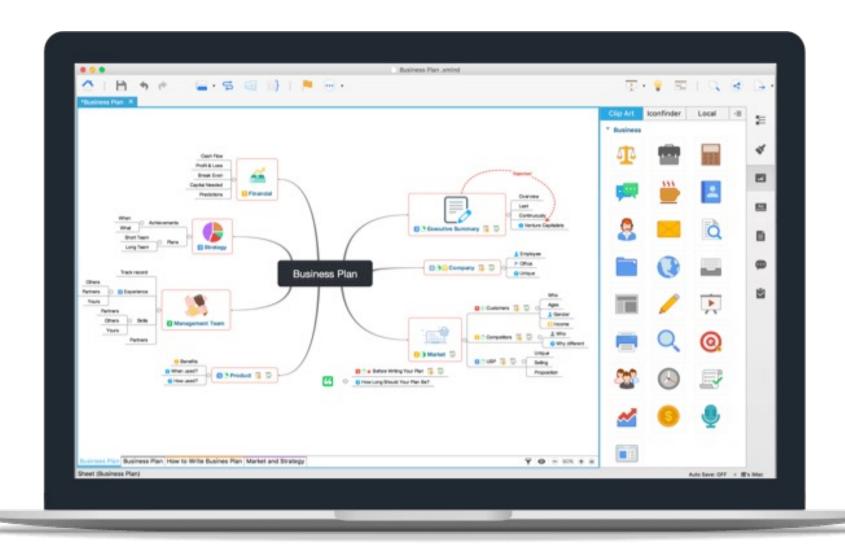
- ①判断・結論を出さない (結論厳禁)
- ②粗野な考えを歓迎する(自由奔放)
- ③量を重視する(質より量)
- ④アイディアを結合し発展させる(結合改善)

KJ法

- ブレーンストーミングなどによって得られた発想を整 序し、問題解決に結びつけていくための方法
- ①付箋などに1つずつ情報(アイデア)を簡潔に書き出す
- ②書き出された情報を整理しアイデアを分類する
- ③つながりのあるグループを近くに配置する
- ④出された情報の言葉を使いながら文章にまとめる

I. マインドマップ





参考:XMind (http://www.xmind.net)

III. イメージコラージュ





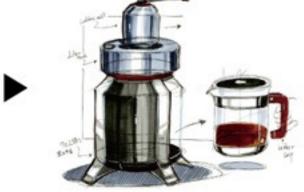






Image Collage

>>>

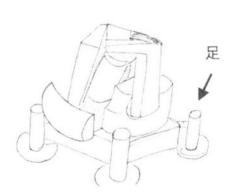
Design Sketches

イメージコラージュを活用したデザイン手法におけるクリエイティブマネジメントの研究 — イメージコラージュによるデザインスケッチ手法の提案 — 中浦 創 / システムデザイン学部 インダストリアルアートコース

IV. アイデアドローイング



思いついたアイデアをフリーハンドで簡単に絵にする



(a) 足を付ける



(b) ブームが回る



(c) ブームが伸びる



(d) 消音器をつける

矢印で機構の説明を付け加えたり、動作を矢印で示す 指や手の絵を加え、動作を示すのも有効

V. VE (Value Engineering)



モノ自体ではなく、そのものが果たす「機能」に 着目して、「価値」を高める手法

- (1) 使用者優先の原則
- (2)機能本位の原則
- (3) 創造による変更の原則
- (4) チームデザインの原則
- (5) 価値向上の原則

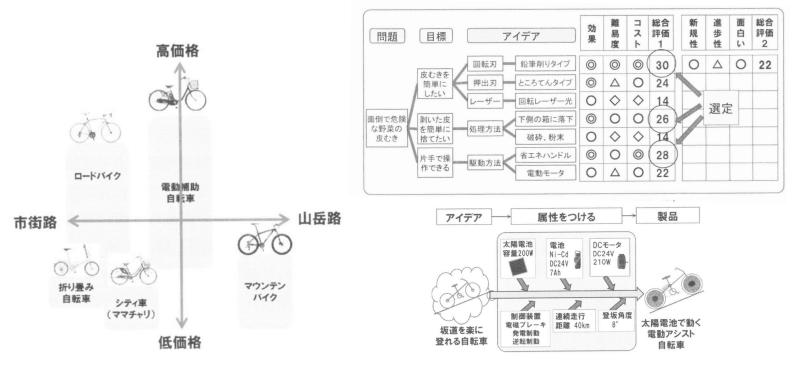
プロジェクトデザインのプロセスプ

- ① プロジェクトテーマの設定
 - ✔ 仮説の立案
 - ✓ 情報収集・技術調査
- ② アイデアの創出
 - ✓ ブレインストーミング
 - ✓ マインドマップ
 - ✓ アイデアドローイング
 - ✓ Value Engineering
- ③ アイデアの評価
 - ✓ アイデア評価の基準
 - ✓ アイデア評価法

アイデアの評価 (発想技法)



- ✓マトリックス図
- ✔ 総合評価点による選定
- ✓属性付けによる具体化 etc

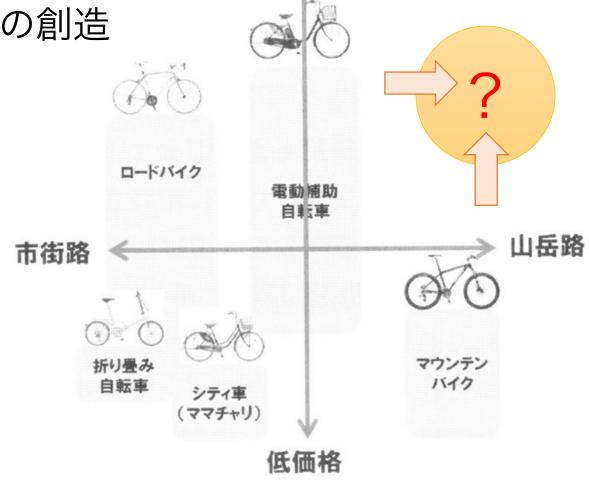


参考文献:「プロジェクトデザインⅠ・Ⅱ」共立出版

マトリックス図



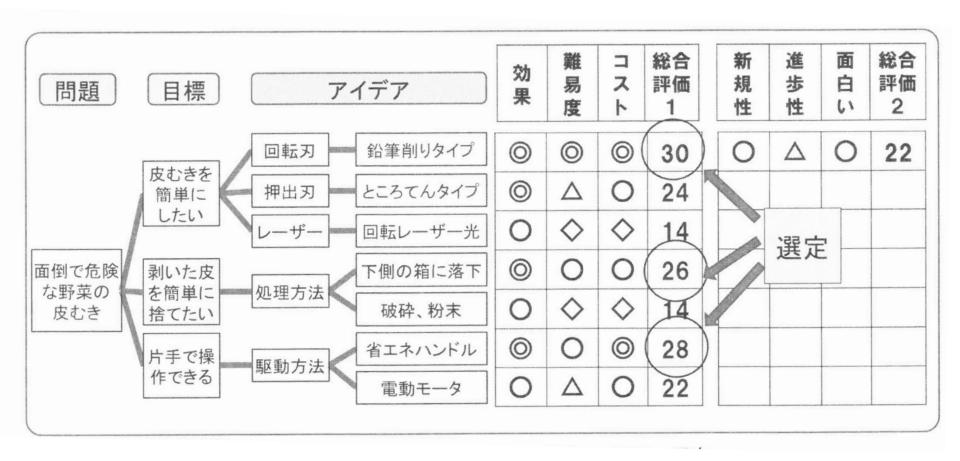
- 1. 対になる直交二軸を選ぶ
- 2. 現状の製品群を配置・分析
- 3. 新たな付加価値の創造



高価格

総合評価点による選定

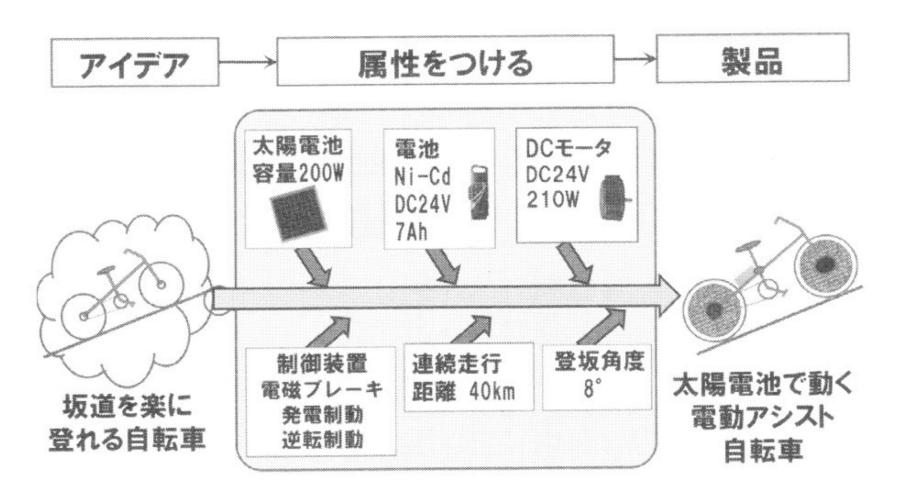




- ✓「絞り込みすぎず、広げすぎず」
- ✓「具体性と抽象度」の絶妙なバランス

属性付けによる具体化





電動アシスト自転車の例

アイデアの評価におけるポイントプ

- ✓ 新規性(進歩性)
- ✓実現可能性
- ✓ 訴求力 (訴えかける力)
- ✓ 前提条件から外れないか
- ✓ 分かりにくくないか etc

新規性



- ◆すでにあるものだから即ダメというわけではない
- ◆今までに一度も見たり聞いたりしたこともないような突飛なアイデアというのはそうそうあるものではない
- ◆新規発明は価値のあることだが、たいていの場合 は調査不足
- ◆いずれにしても徹底的な調査が必要
- ◆関連技術、動向を研究して、自分たちのアイデアがその中でどう位置付けられるのかをはっきりさせる
- ◆裏付けの客観的データを示す。またそれをどう解 釈するか?

実現可能性



- ◆アイデアは、「絞り込み過ぎず、広げ過ぎず」
- ◆絶妙な具体性と抽象度のバランス
- ◆○○を想定して、限定的な範囲で実現する
- ◆それは無理だからやめようと、最初から判断しない。(できるだけ実現する)
- ◆そのとき、制約条件、境界条件を明確にすること!
- ◆よく見る取扱説明書の注意書きに注目!!

取扱説明書の注意書き

例

- ※仮の目標CO2排出量は、使用環境や使用状況により実際のCO2排出量とは一致しない場合があります。
- ※ドラフトセーブにした場合、吹き出した空気 により天井が汚れる場合があります。



一致しないのは問題である

→この機能は全く役に立たないのか?

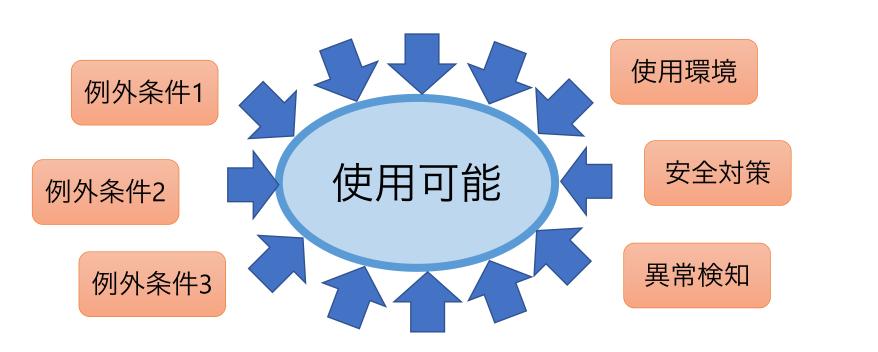
汚れるのは問題である

→この機能は搭載する価値がないのか?

制約条件



- ◆「なんでもできる」は「何にもできない」
- ◆「なんでもいい」は「何にも良くない」
- ◆制約条件=物事を成立させるための条件



制約条件



できないことを「いいわけ」にするのではなく意図的に制約事項として設計要件に盛り込む



使用者にとって許容できる境界条件を見極める

それを踏まえて・・・

訴求力

- ✓「なぜ?何のため?」に対する共感力
- ✓「それが欲しい!」と思わせる力
- ✓「どんな未来?」が具体的にイメージできるか
- ✔「自分」との接点、「視聴者・ターゲットユー ザー」との接点
- ✓「もう少しで手が届きそう」という感覚
- ✓「その先に発展性」がある
- ✓「それによって未来が良くなる」と思わせる
- ✓「惹きつける魅力」=ウリがあるか
- ✓「信用できる事実・データ」に基づいた説得力
- ✔説得と納得の使い分け

プラットフォームの変更

- ✓土台を変える(走行系、シャーシを変更)
- ✓プロジェクトの実現に向けて欠かせない<mark>必</mark> 要不可欠な要素であれば事前にスタッフに 相談
- ✓つまり、製作要素が多くなり、それなりの 覚悟が要る
- ✓なくてもできるなら避ける
- ✓どうしてもなら応相談

今後の予定



- 5/26, 6/2 プロジェクト企画
 - アイデア評価プロジェクトテーマ設定
 - ・仮説の立案・情報収集・技術調査
- 6/9 製品企画
 - アイデア創出、評価
 - チームレビュー(レビューワへの報告)
- 6/16
 - プロジェクトテーマの発表 (プレゼン)

プロジェクトテーマ報告



✓ 日時:6月16日(金)

MIRSの授業時間の中で準備出来次第

- ✓ 内容: 企画書(フリーフォーマット)
 - プロジェクトテーマ名とその意味
 - 何を実現したいかの要点(箇条書き可)
 - イメージ図
 - 技術調査・情報収集に基づく市場動向 etc

DRはシステム提案書からスタートしますが、 報告する内容に関してレビュアの事前チェックを受けること