



MIRS 1904 Thynk! Project

CONCEPT

対戦型プログラミング教材

スマホ世代に新たな体験を

PARTS

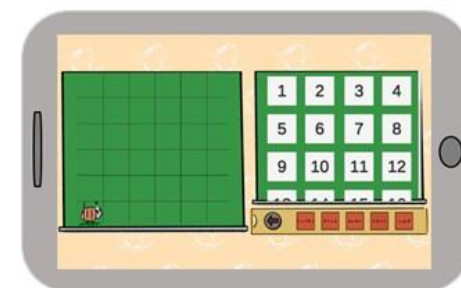


DATA

本体
 寸法: 400×400×600
 重量: 4kg
 ポインタ
 寸法: 110×110×80
 重量: 80g
 シューター
 寸法: 185×130×35
 重量: 320kg

FEATURE

- ・プログラミング機能
- ・走行機能
- ・赤外線発射機構
- ・赤外線受光機構
- ・得点集計機能



TARGET

小学生(6~12歳)

HOW TO USE

1.THINK

どんな動きをさせたいか、どんなプログラムなら実現できるかを考える。

2.DISSCUSS

プログラムチームと射撃チームに別れて、それぞれの意見を交換する。

3.PROGRAM

専用のアプリを用いて、実際にプログラミングする。
 お持ちのタブレットを使用して、直感的に組み上げることが出来る。

4.PLAY

プログラミングをMIRSに送信してゲームスタート。
 射撃チームは専用の銃で的を狙い、得点を競う。

APPLICATION

クラウドデータベースにより、タブレットから直接MIRSの動作プログラミングの送信が可能
 子供でも扱いやすいようなUI/UX設計



MEMBER

中尾 真波土 山本 大貴 大川 源太 太田 凌我 佐藤 辰紀 杉山 七海 土屋 直哉 村松 秀隼 渡部 丈留