

MIRS1901

Cocktail

プロジェクト

まず名前を
教えてくれるかな？



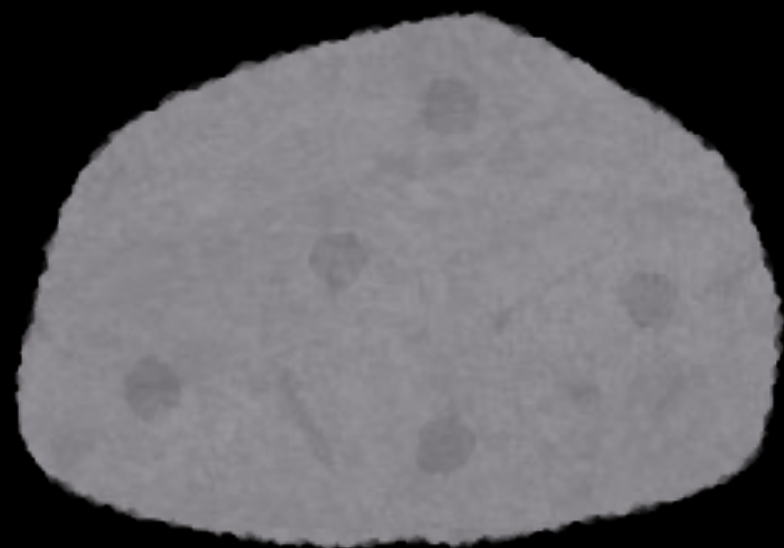
mirs1901 です

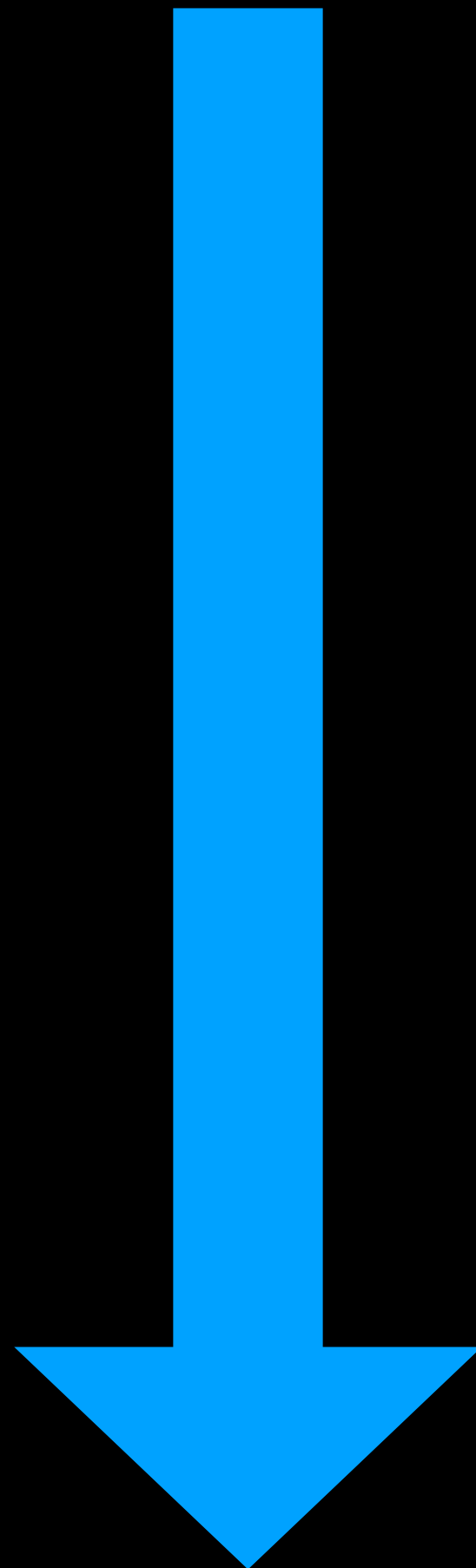
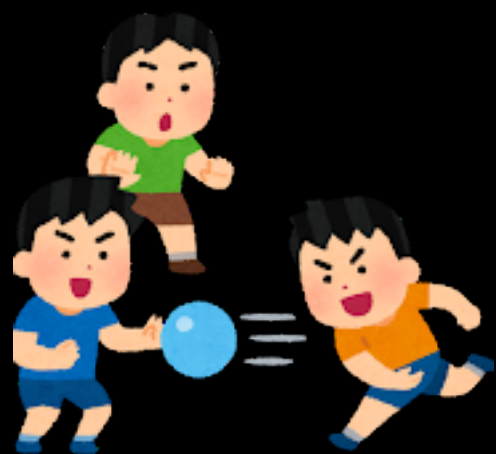


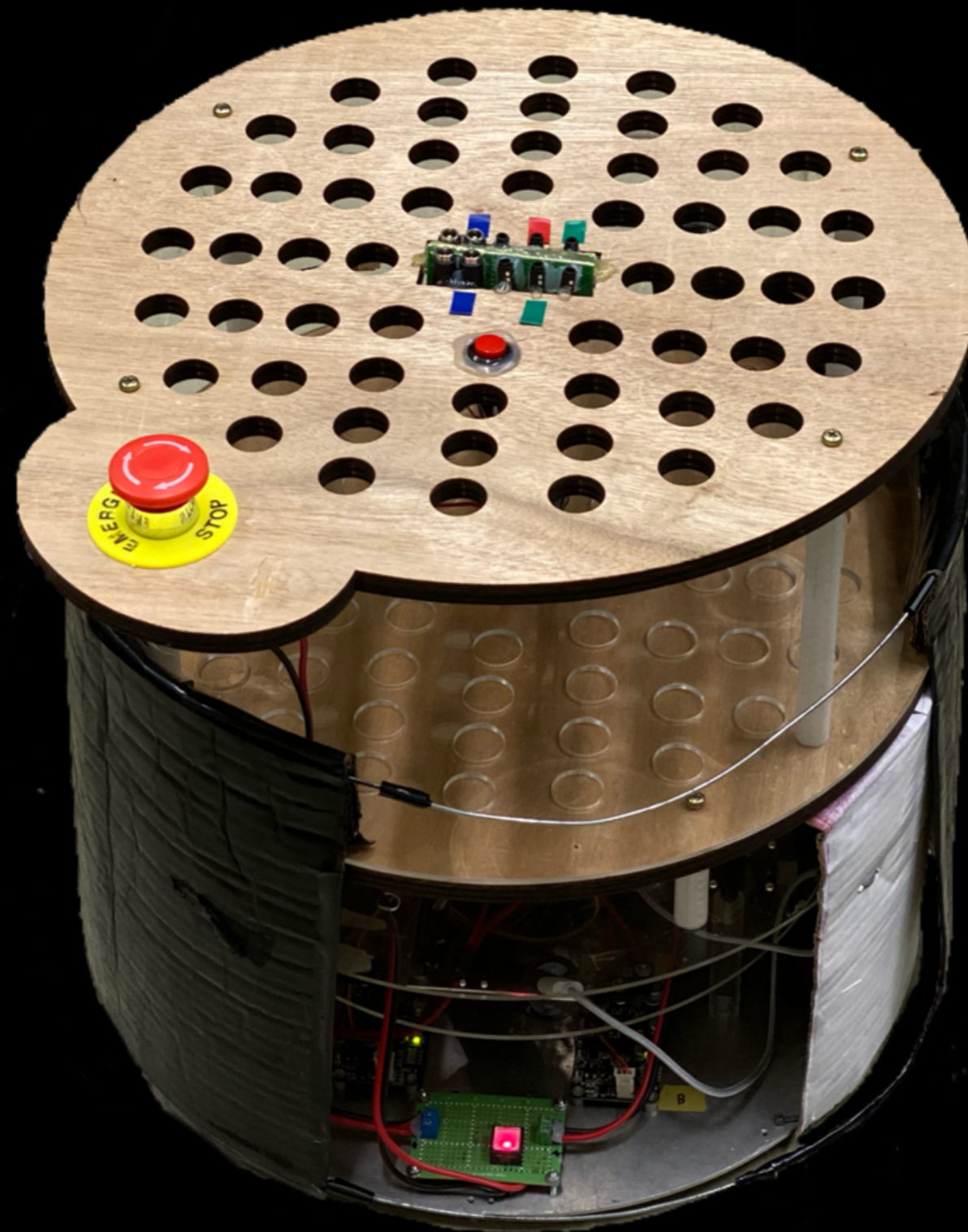
MIRS1901



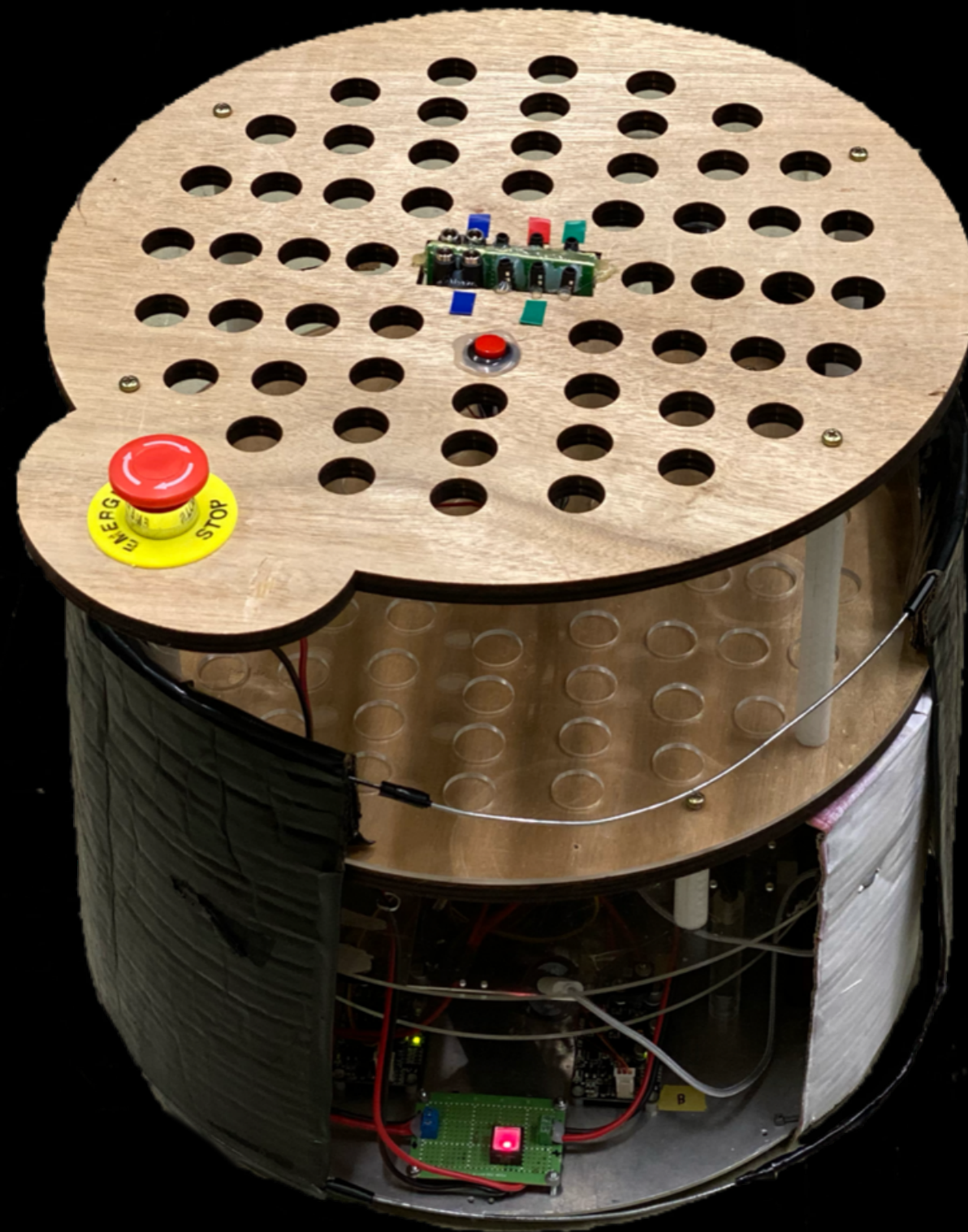


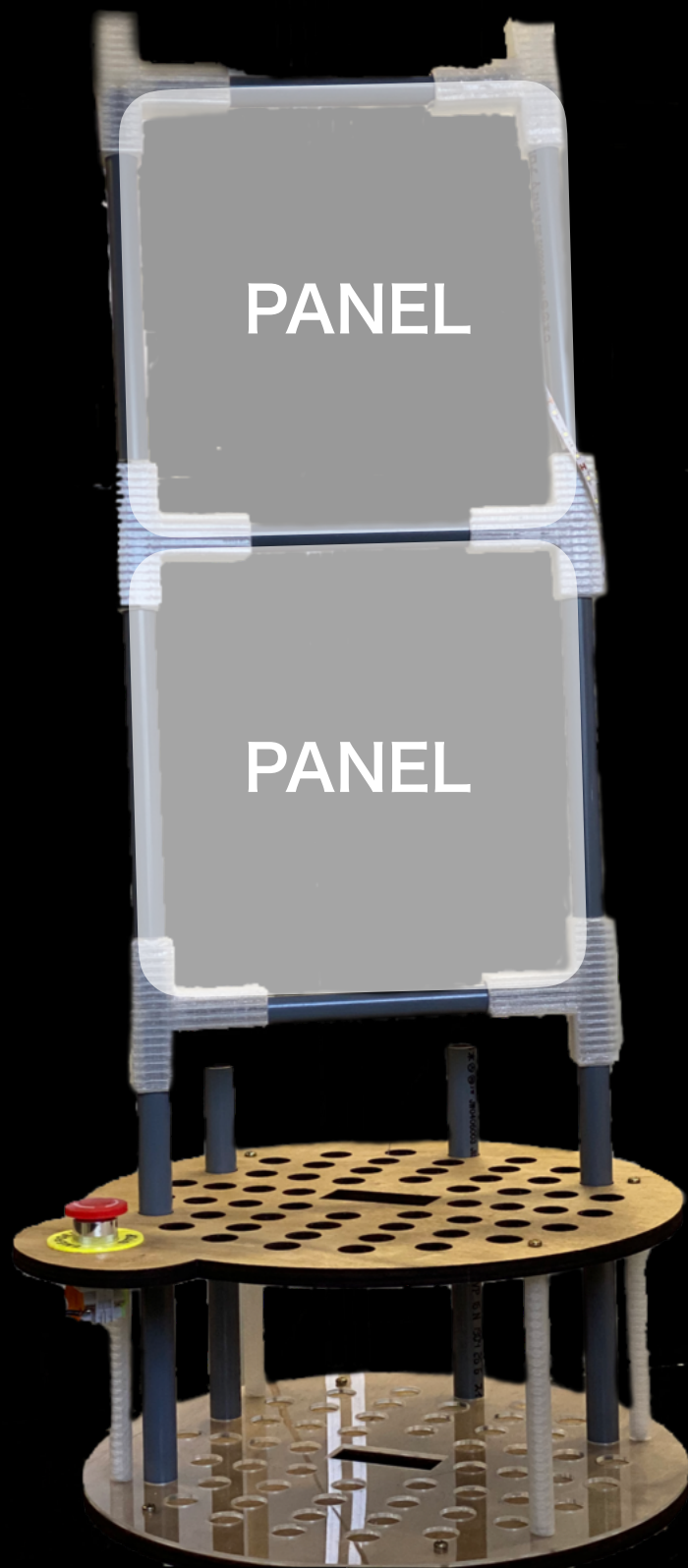


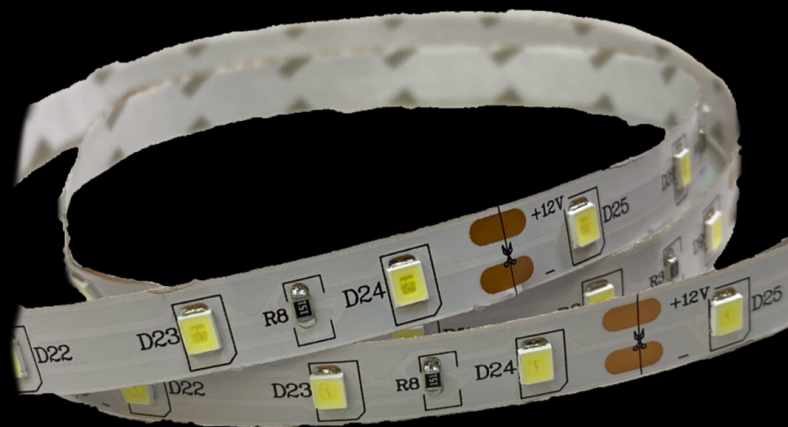


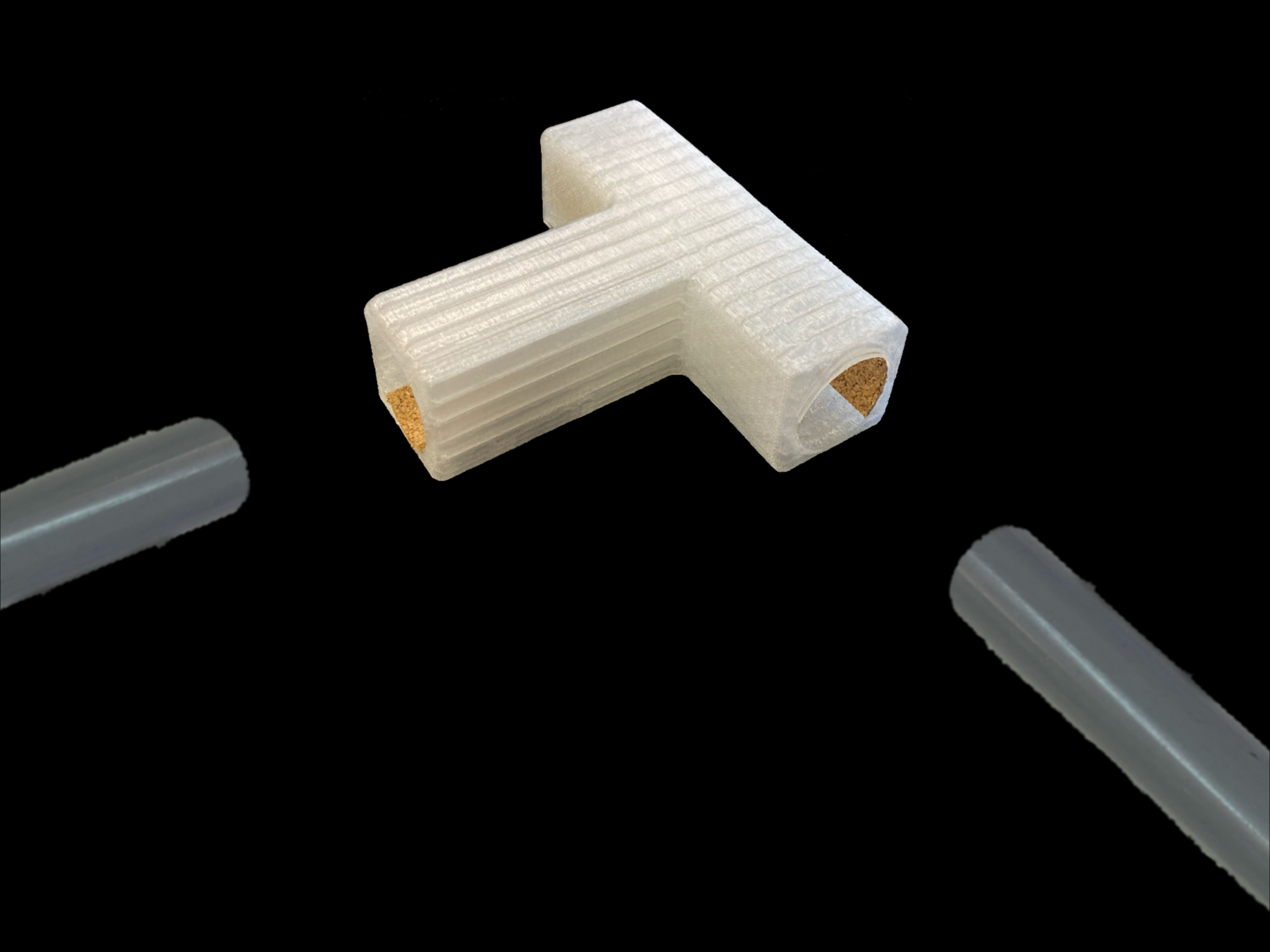


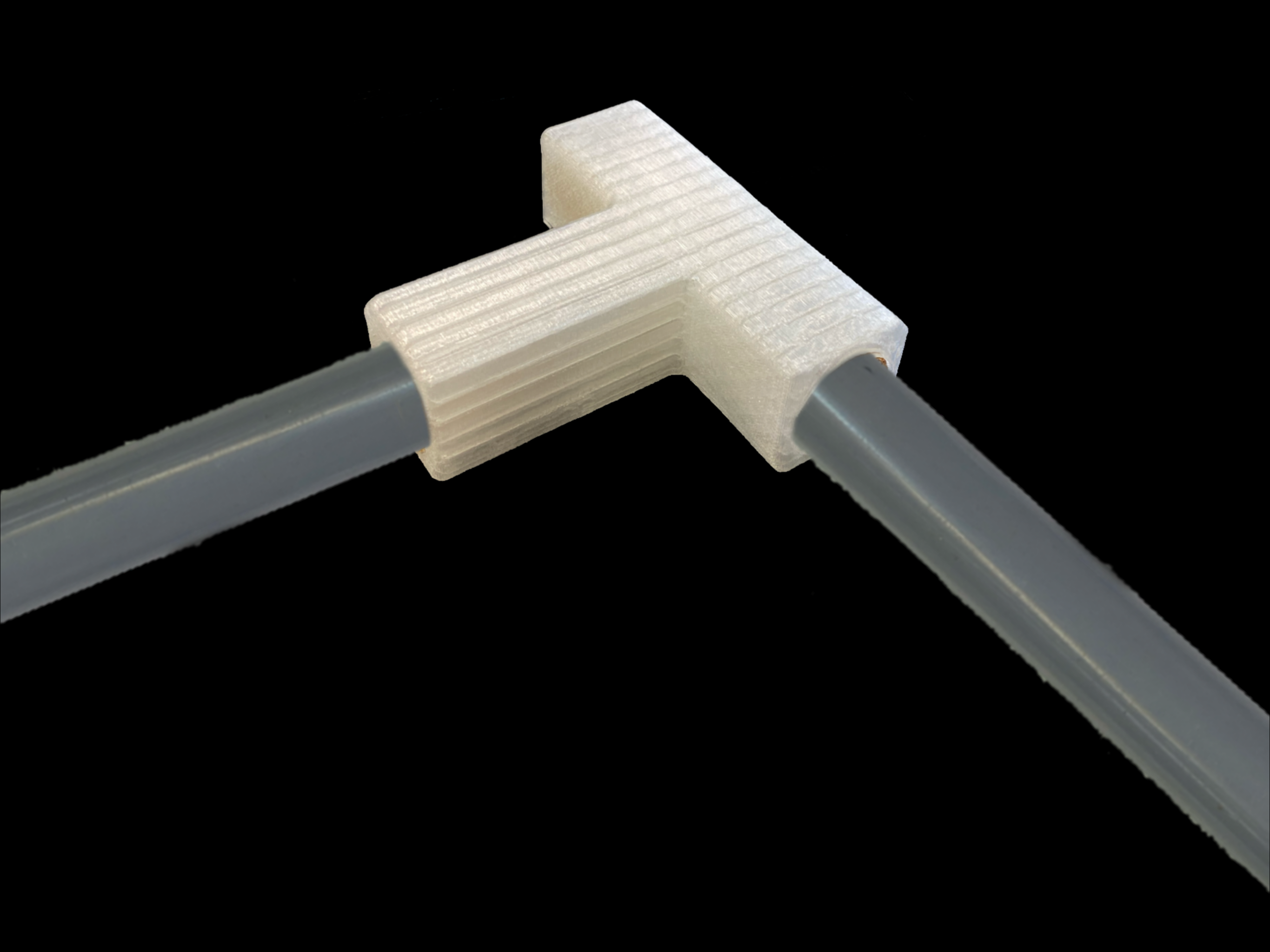
MAKE and PLAY what you want

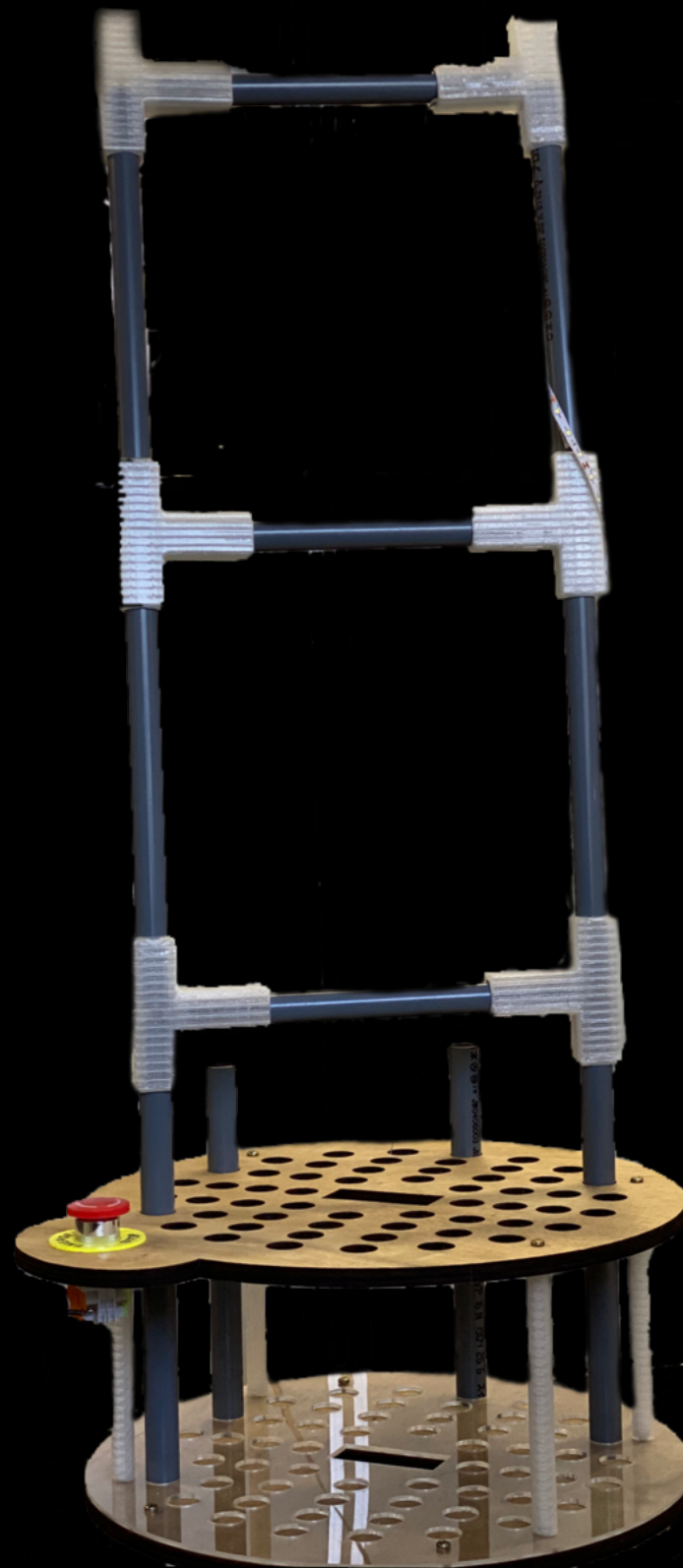


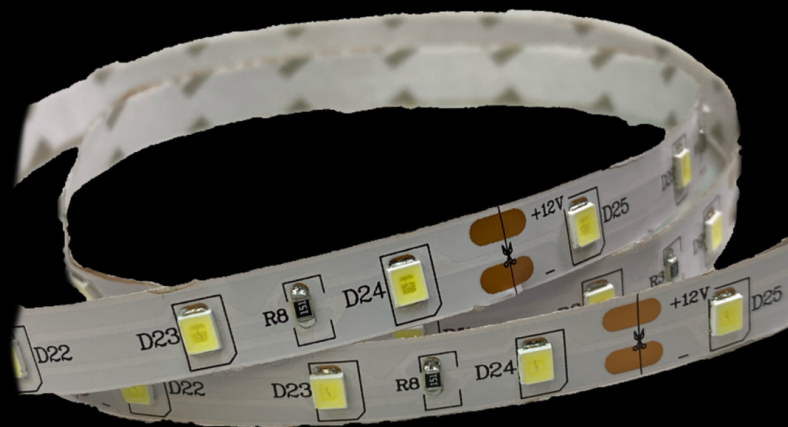




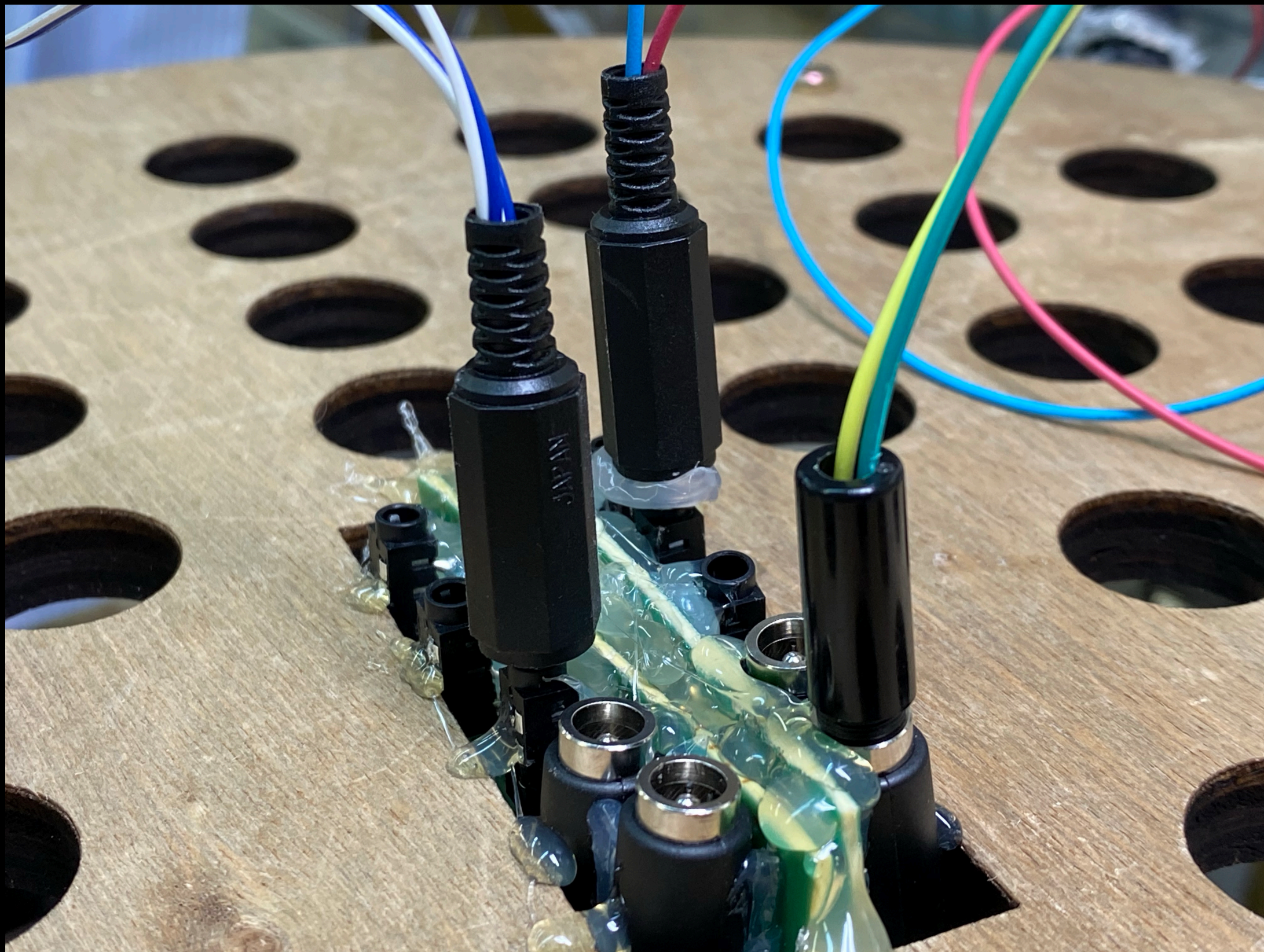




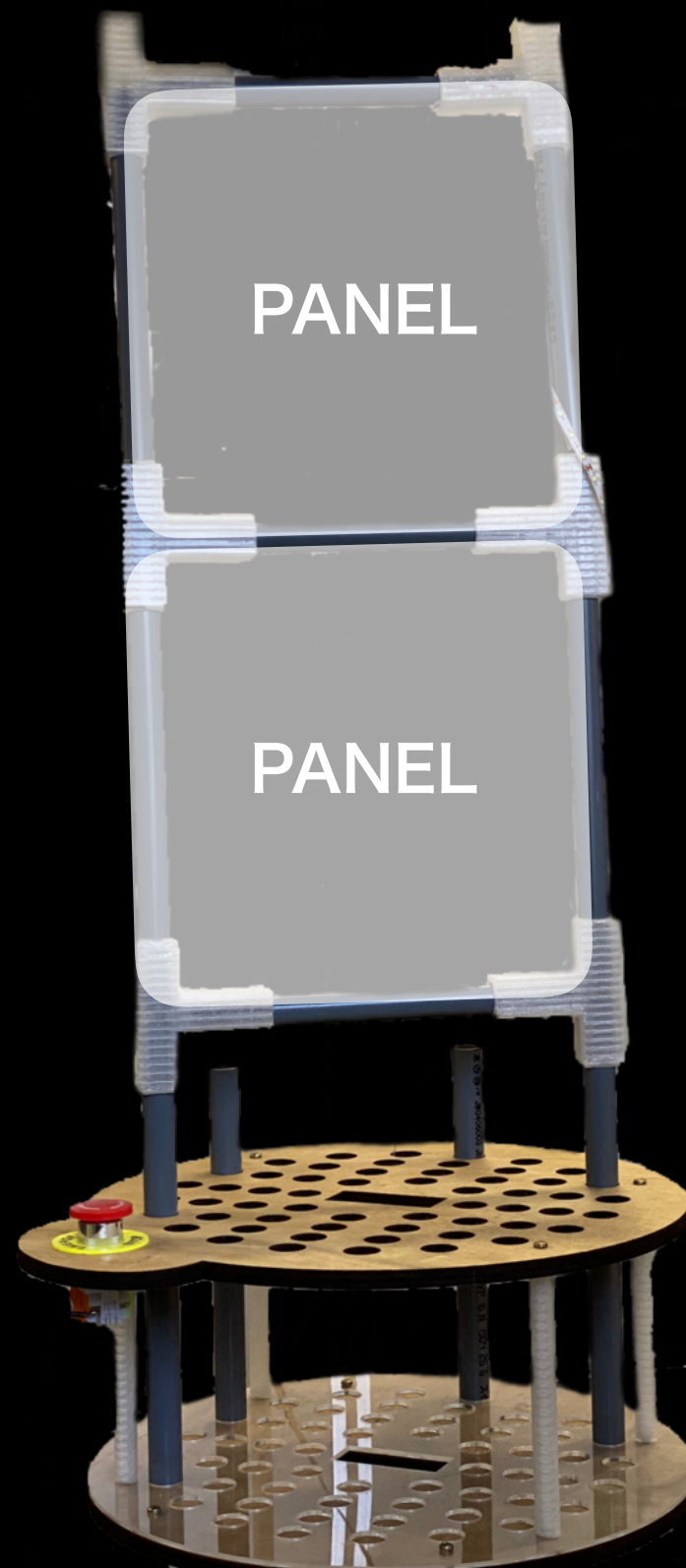








Cocktail Programming



SELF MODE (条件別枠指定)

[csv記述ルール](#)

動かす

動く速さ

はやい ▼

基本動作指定(逐次処理)

右の秒数だけ ▼	動作1 (0 秒)	なにもしない ▼
右の秒数だけ ▼	動作2 (0 秒)	なにもしない ▼
右の秒数だけ ▼	動作3 (0 秒)	なにもしない ▼
右の秒数だけ ▼	動作4 (0 秒)	なにもしない ▼
右の秒数だけ ▼	動作5 (0 秒)	なにもしない ▼

割り込み条件指定

条件付動作1		
もし	何も起きていない ▼	ならば
右の秒数だけ ▼	(0 秒)	なにもしない ▼
条件付動作2		
もし	何も起きていない ▼	ならば
右の秒数だけ ▼	(0 秒)	なにもしない ▼

動作を送信

入力内容をリセットする

SELF MODE (条件別枠指定)

csv記述ルール

動かす

動く速さ

はやい ▼

はやい ✓
ふつう
おそい

基本動作指定(逐次処理)

動作1

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作2

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作3

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作4

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作5

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

割り込み条件指定

条件付動作1

もし 何も起きていない ▼ ならば

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

条件付動作2

もし 何も起きていない ▼ ならば

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作を送信

入力内容をリセットする

SELF MODE (条件別枠指定)

csv記述ルール

動かす

動く速さ

ふつう ▼

はやい
ふつう
おそい

基本動作指定(逐次処理)

動作1

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作2

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作3

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作4

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作5

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

割り込み条件指定

条件付動作1

もし 何も起きていない ▼ ならば

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

条件付動作2

もし 何も起きていない ▼ ならば

右の秒数だけ ▼ (0 秒)

なにもしない ▼

動作を送信

入力内容をリセットする

SELF MODE (条件別枠指定)

[csv記述ルール](#)

動かす

動く速さ

ふつう

基本動作指定(逐次処理)

動作1

右の秒数だけ

(0) 秒

なにもしない

動作2

右の秒数だけ

(0) 秒

なにもしない

動作3

右の秒数だけ

(0) 秒

なにもしない

動作4

右の秒数だけ

(0) 秒

なにもしない

動作5

右の秒数だけ

(0) 秒

なにもしない

割り込み条件指定

条件付動作1

もし

何も起きていない

ならば

右の秒数だけ

(0) 秒

なにもしない

条件付動作2

もし

何も起きていない

ならば

右の秒数だけ

(0) 秒

なにもしない

動作を送信

入力内容をリセットする

SELF MODE (条件別枠指定)

[csv記述ルール](#)

動かす

動く速さ

ふつう ▼

基本動作指定(逐次処理)

動作1

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

動作2

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

動作3

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

動作4

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

動作5

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

割り込み条件指定

条件付動作1

もし 何も起きていない ▼ ならば

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

条件付動作2

もし 何も起きていない ▼ ならば

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

動作を送信

入力内容をリセットする

SELF MODE (条件別枠指定)

[csv記述ルール](#)

動かす

動く速さ

ふつう ▼

基本動作指定(逐次処理)

動作1

右の秒数だけ ▼ (3 秒) なにもしない ▼

動作2

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

動作3

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

動作4

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

動作5

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

割り込み条件指定

条件付動作1

もし 何も起きていない ▼ ならば

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

条件付動作2

もし 何も起きていない ▼ ならば

右の秒数だけ ▼ (0 秒) なにもしない ▼

動作を送信

入力内容をリセットする

SELF MODE (条件別枠指定)

csv記述ルール

動かす

動く速さ

ふつう

基本動作指定(逐次処理)

動作1

右の秒数だけ

(3 秒)

なにもしない

なにもしない

右の秒数だけ

進む

前に

右の秒数だけ

後ろに

回る

右の秒数だけ

右に

左に

右の秒数だけ

LEDを

点灯する

消灯する

=を送信

入力内容をリセットする

割り込み条件指定

条件付動作1

もし

何も起きていない

ならば

右の秒数だけ

(0 秒)

なにもしない

条件付動作2

もし

何も起きていない

ならば

右の秒数だけ

(0 秒

なにもしない

SELF MODE (条件別枠指定)

[csv記述ルール](#)

動かす

動く速さ

ふつう ▼

基本動作指定(逐次処理)

右の秒数だけ ▼	動作1 (3 秒)	前に ▼
右の秒数だけ ▼	動作2 (0 秒)	なにもしない ▼
右の秒数だけ ▼	動作3 (0 秒)	なにもしない ▼
右の秒数だけ ▼	動作4 (0 秒)	なにもしない ▼
右の秒数だけ ▼	動作5 (0 秒)	なにもしない ▼

割り込み条件指定

条件付動作1		
もし	何も起きていない ▼	ならば
右の秒数だけ ▼	(0 秒)	なにもしない ▼
条件付動作2		
もし	何も起きていない ▼	ならば
右の秒数だけ ▼	(0 秒)	なにもしない ▼

動作を送信

入力内容をリセットする

SELF MODE (条件別枠指定)

[csv記述ルール](#)

動かす

動く速さ

ふつう

基本動作指定(逐次処理)

右の秒数だけ	動作1 (3 秒)	前に
右の秒数だけ	動作2 (1 秒)	右に
右の秒数だけ	動作3 (4 秒)	後ろに
右の秒数だけ	動作4 (2 秒)	左に
右の秒数だけ	動作5 (1 秒)	点灯する

割り込み条件指定

条件付動作1
もし 何も起きていない ならば
右の秒数だけ (0 秒) なにもしない
条件付動作2
もし 何も起きていない ならば
右の秒数だけ (0 秒) なにもしない

動作を送信

入力内容をリセットする

SELF MODE (条件別枠指定)

[csv記述ルール](#)

動かす

動く速さ

ふつう

基本動作指定(逐次処理)

動作1

右の秒数だけ (3 秒) 前に

動作2

右の秒数だけ (1 秒) 右に

動作3

右の秒数だけ (4 秒) 後ろに

動作4

右の秒数だけ (2 秒) 左に

動作5

右の秒数だけ (1 秒) 点灯する

割り込み条件指定

条件付動作1

もし 何かが当たった ならば

右の秒数だけ (3 秒) 点灯する

なにもしない

進む

前に

後ろに

回る

右に

左に

LEDを

点灯する

消灯する

動作を送信

入力内容をリセットする

SELF MODE (条件別枠指定)

[csv記述ルール](#)

動かす

動く速さ

ふつう ▼

基本動作指定(逐次処理)

右の秒数だけ ▼	動作1 (3 秒)	前に ▼
右の秒数だけ ▼	動作2 (1 秒)	右に ▼
右の秒数だけ ▼	動作3 (4 秒)	後ろに ▼
右の秒数だけ ▼	動作4 (2 秒)	左に ▼
右の秒数だけ ▼	動作5 (1 秒)	点灯する ▼

割り込み条件指定

もし	条件付動作1 何かが当たった ▼	ならば
右の秒数だけ ▼	(3 秒)	点灯する ▼
もし	条件付動作2 何も起きていない ▼	ならば
右の秒数だけ ▼	(0 秒)	なにもしない ▼

動作を送信

入力内容をリセットする



Cocktail Programming

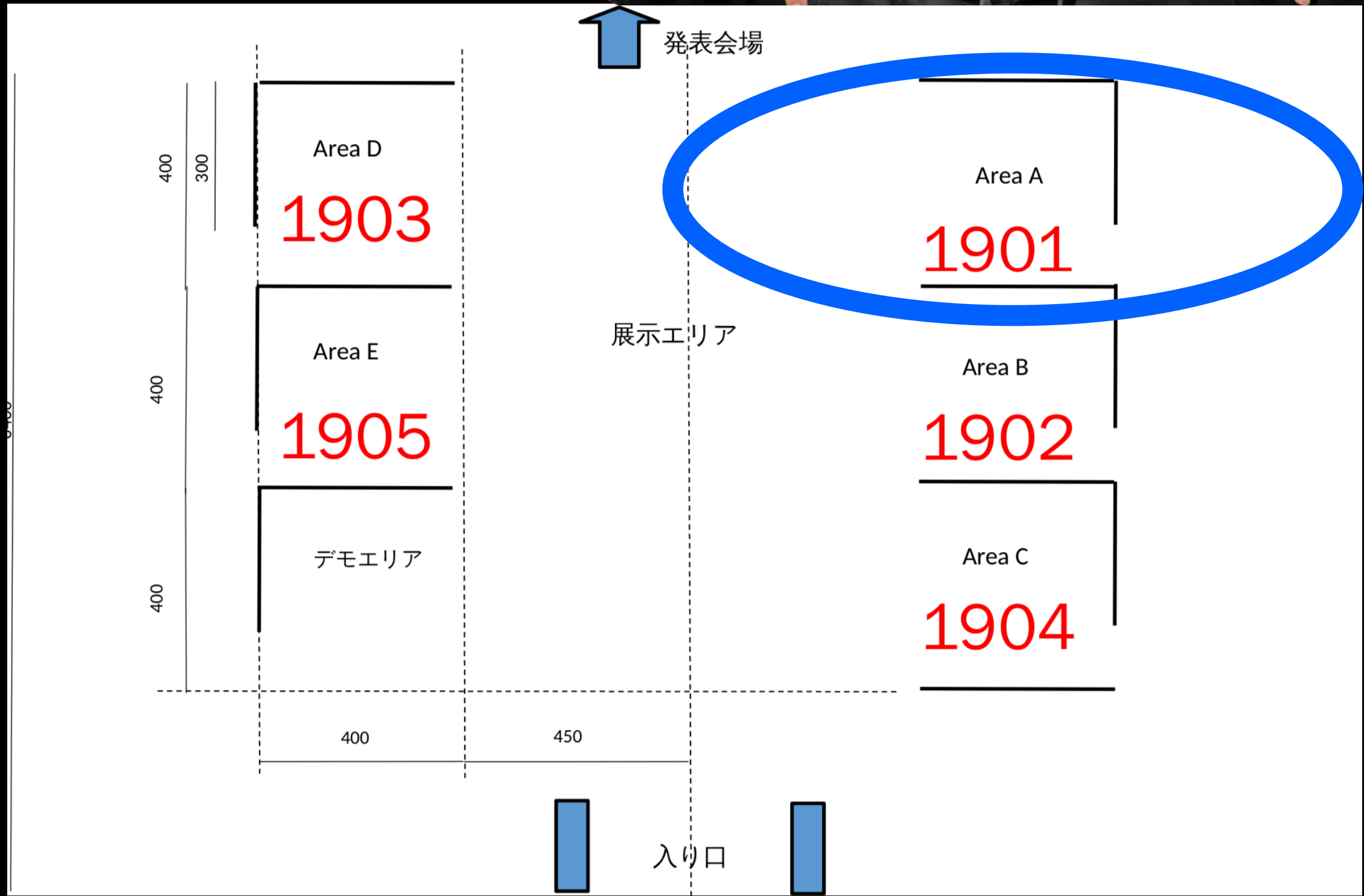
What will you make?

MIRS1901

使い方講座



MIRS1901







Cocktail

MIRS1901

