

MIRS1901

2019/07/00

プロジェクトテーマ

MIRS1901

「*cocktail*」プロジェクト

組み合わせ式遊戯ロボット

背景

- 教員負担の軽減
- 子どもの想像力育成
 - プログラミング的要素も導入

標準器の上のアタッチメントを変えて様々な遊びを実現

変更可能なもの（例）

かご

板

的

ランプ

etc...

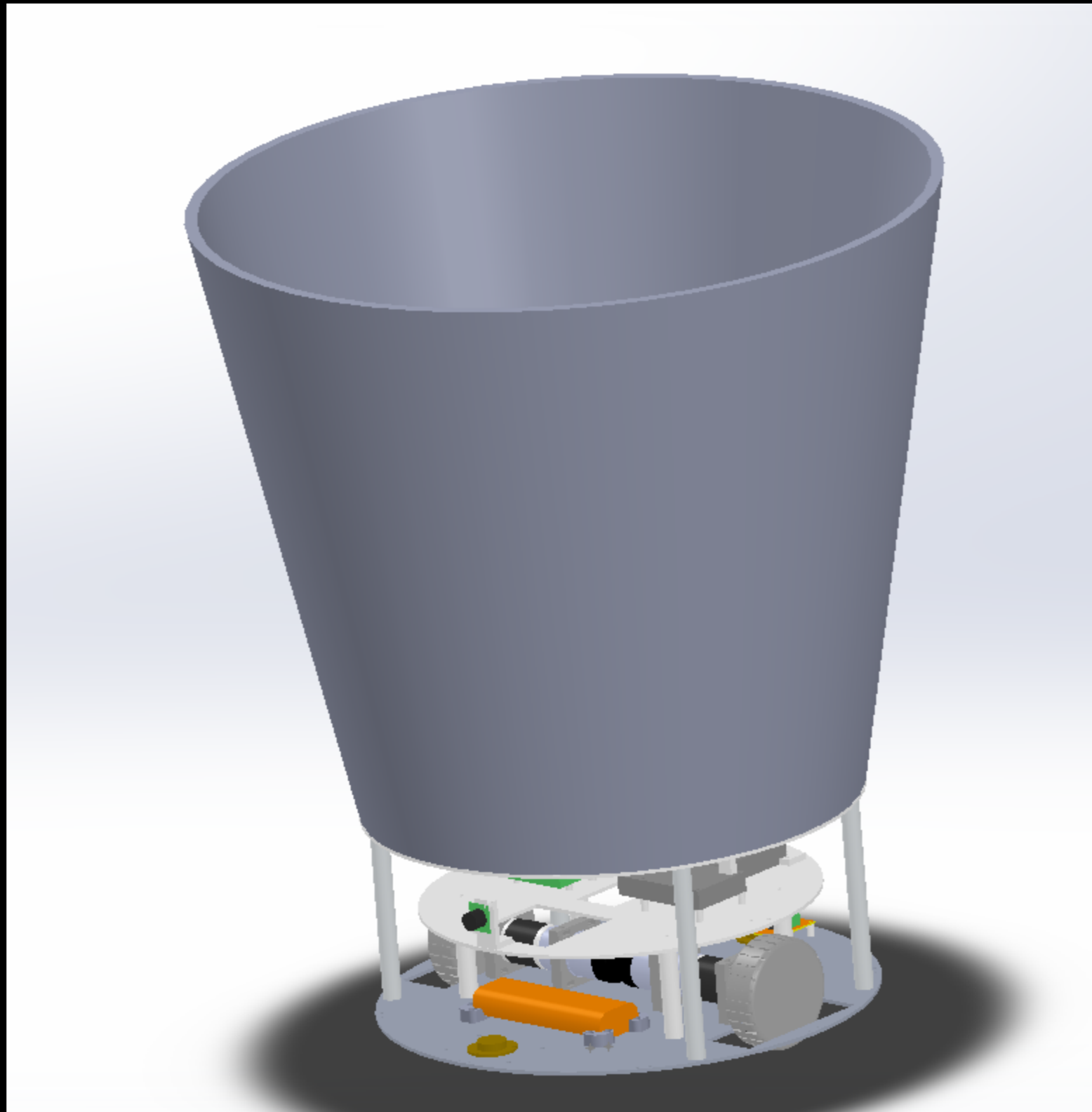
使用例

デフォルトでいくつか遊びを用意しておく

- 的当て
- 玉入れ
- ストラックアウト など

これら以外にも小学生自身が考えられる

遊びの例 (玉入れ)

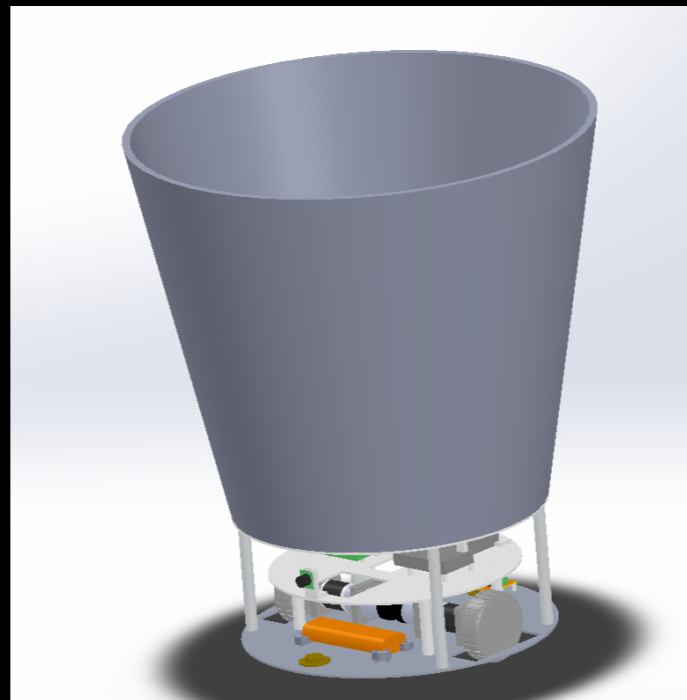


玉入れ

2チームに別れ、片方が端末で動作を指定、もう片方が玉を入れる



アプリでMIRSの動作を指定



玉を入れる

(ルールは自由に変更できる)

遊びの例 (ストラックアウト)



ストラックアウト

端末で動作を指定し、プレイヤーが玉を当てる



アプリでMIRSの動作を指定

